

Аннотация рабочей программы дисциплины «Методология исследования и проектирования в области информатики и вычислительной техники»

Наименование дисциплины	Методология исследования и проектирования в области информатики и вычислительной техники
Цель дисциплины	Формирование у аспирантов знаний, умений и владений, необходимых для проведения научных исследований в области информатики и вычислительной техники, составляющих базовое содержание фундаментальной и прикладной математики, механики и других естественных наук
Задачи дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> – формирование компетенций, направленных на проведение теоретических и экспериментальных исследований в области информатики и вычислительной техники. – формирование компетенций, направленных на получение навыков по разработке новых методов исследования и их применению в самостоятельной научно-исследовательской деятельности и умений организовать работу исследовательского коллектива в области информатики и вычислительной техники. – формирование компетенций, направленных на овладение культурой научного исследования в области информатики и вычислительной техники, с использованием новейших информационно-коммуникационных технологий. – формирование компетенций, связанных с культурой научного исследования.
Формируемые компетенции (знания, умения, владения)	
ОПК-1	З1 (ОПК-1-I) <i>Знать</i> : методики теоретических и экспериментальных исследований У1 (ОПК-1-II) <i>Уметь</i> : применять методики теоретических и экспериментальных исследований В1 (ОПК-1-III) <i>Владеть</i> : навыками применения методик теоретических и экспериментальных исследований на практике
ОПК-2	З1 (ОПК-2-I) <i>Знать</i> : основы культуры научного исследования, в том числе с использованием современных информационно-коммуникационных технологий У1 (ОПК-2-II) <i>Уметь</i> : использовать достижения современной культуры научного исследования, в том числе в области современных информационно-коммуникационных технологий, в профессиональной области В1 (ОПК-2-III) <i>Владеть</i> : методами научного исследования, в том числе в области современных информационно-коммуникационных технологий, в профессиональной деятельности
ОПК-3	З1 (ОПК-3-I) <i>Знать</i> : способы разработки новых методов исследования У1 (ОПК-3-II) <i>Уметь</i> : применять новые методы исследования в

	самостоятельной научно-исследовательской деятельности В1 (ОПК-3-III) <i>Владеть</i> : навыками применения новых методов исследования в самостоятельной научно-исследовательской деятельности
ОПК-4	З1 (ОПК-4-I) <i>Знать</i> : основные этапы организации работы коллектива в области профессиональной деятельности У1 (ОПК-4-II) <i>Уметь</i> : самостоятельно определять порядок выполнения работ В1 (ОПК-4-III) <i>Владеть</i> : способностью самостоятельной организации работы коллектива исполнителей
ОПК-5	З1 (ОПК-5-I) <i>Знать</i> : способы объективно оценивать результаты исследований и разработок, выполненных другими специалистами и в других научных учреждениях У1 (ОПК-5-II) <i>Уметь</i> : объективно оценивать результаты исследований и разработок, выполненных другими специалистами В1 (ОПК-5-III) <i>Владеть</i> : навыками объективного оценивания результатов исследований и разработок, выполненных другими специалистами
ОПК-6	З1 (ОПК-6-I) <i>Знать</i> : основы авторского права У1 (ОПК-6-II) <i>Уметь</i> : представлять полученные результаты научно-исследовательской деятельности на высоком уровне и с учетом соблюдения авторских прав В1 (ОПК-6-III) <i>Владеть</i> : навыками представления полученных результатов научно-исследовательской деятельности на высоком уровне и с учетом соблюдения авторских прав
ОПК-7	З1 (ОПК-7-I) <i>Знать</i> : основы лицензирования и защиты авторского права У1 (ОПК-7-II) <i>Уметь</i> : проводить патентные исследования В1 (ОПК-7-III) <i>Владеть</i> : навыками проведения патентных исследований
Оценочные средства (формы контроля)	Тест.
Основные разделы дисциплины	Методология научных исследований Методы научных исследований
Общая трудоемкость дисциплины	108 ч (3 з.е.)
Формы промежуточной аттестации	Первое полугодие – зачет; Второе полугодие – зачет